

Extrait 4 Accepter d'être en marge

Kyle raconte à présent sa nouvelle vie de 0.4. Obligé de quitter sa famille reprogrammée, il recherche d'autres 0.4.

Où qu'on aille, les 0.4 sont faciles à trouver. On entre en contact par graffiti. On avertit les autres de notre présence, on se signale qu'on peut se rassembler ou trouver un lit pour la nuit. On est solidaires, et même si c'est loin d'être parfait, c'est loin d'être horrible aussi.

5 On se tient à l'écart des machines conçues par les 1.0. Elles sont interdites, et on sait comment on serait rétribués¹ si on avait l'audace d'enfreindre² cette simple règle.

Les 1.0 adorent leurs gadgets.

10 Ils ont révolutionné leur mode de vie, et développé une forme d'énergie qui se déplace dans l'air et qui ne semble pas avoir le moindre impact environnemental.

Pour être franc, on les évite au maximum. Ils nous rappellent tout ce qu'on n'est pas et tout ce qu'on a perdu.

15 Dans les moments sombres, je me demande combien de personnes ont « disparu » au cours des changements de version précédents, combien sont passés à côté des mises à jour et ont été oubliés de tous.

Combien vivent.

Survivent.

Combien ont fondé une famille et poursuivent leur vie périmée.

20 Combien s'accrochent, génération après génération, invisibles même aux yeux des 0.4.

Des 0.3.

Des 0.2.

Des 0.1.

25 Je me demande s'ils nous côtoient eux aussi, oubliés, tandis que chaque nouvelle version efface la précédente. Je me demande si on partage ce monde avec des descendants des hommes de Neandertal, d'*Homo erectus*, des proto-humains. S'ils sont là, à côté de nous, cachés par les algorithmes³ et le code de nos programmeurs.

30 Je pense que c'est probable, mais ça ne console pas de savoir qu'il y en a d'autres comme nous.

Mike A. Lancaster, *0.4*, 2011.



La série *Real Humans* met en scène un groupe de robots rebelles, en marge de la société, comme les 0.4 par rapport aux 1.0.

1. Rétribués : récompensés, payés.

2. Enfreindre : contourner, ne pas respecter.

3. Algorithmes : schémas de calculs utilisés en informatique et en mathématiques.